

## Koty przed płotem



Tak mnie naszło kilkanaście miesięcy temu, aby zebrać trochę materiałów wypracowanych podczas lekcji informatyki oraz kursów programowania i dodać nieco tekstu tak, aby powstał z tego minipodręcznik języka C++.\* Mam nadzieję, że Czytelnicy uznają go za przydatny w nauce programowania (nieco elementów algorytmiki też tu przemyciłem). Generalnie kieruję ten podręcznik do osób początkujących, choć w wielu miejscach dochodzimy do całkiem zaawansowanych tematów.

Aby rozpocząć naukę, trzeba zaopatrzyć się w jakieś środowisko programistyczne (IDE) – moim zdaniem im prostsze, tym na początek lepsze. Polecałbym Code::Blocks, ale jeśli ktoś ma Dev-a, to też styknie. Kod źródłowy piszemy we wbudowanym edytorze, kompilujemy i odpalamy program jednym klawiszem (lub kliknięciem). Można też pisać w tekstowym terminalu pod Linuksem (ja często tak robię) i kompilować z wiersza poleceń (`make` lub `g++`).

W dotychczas napisanym materiale unikałem bezpośrednich odwołań do C++11 (lub nowszych), ponieważ chciałem się skupić na absolutnych podstawach. Przyjdzie czas na ceplusplu-sowe nowinki, myślę że już niebawem.

W wielu miejscach używamy wyrazów angielskich (bo tak trzeba) i wtedy podaję ich wymowę (w wersji bardzo uproszczonej). Niestety nasłuchiłem się sporo kaleczonyj angielszczyzny informatycznej i to bynajmniej nie tylko ze strony uczniów.

Podręcznik wciąż rośnie, dokładam kolejne podrozdziały, a istniejące poprawiam, niejednokrotnie korzystając z wnikliwych uwag Czytelników. Szczególnie chciałbym podziękować serdecznie Adamowi Polakowi, którego uwagi bardzo sobie cenię. (Jeszcze nie wszystkie uwzględniłem, ale na razie „uciekam do przodu”, starając się napisać jak najwięcej przed rozpoczęciem roku szkolnego.) Tu chyba widać zaletę stopniowej publikacji w Internecie – od razu mam *feedback* (wymawiaj: *fidbek*). Tutaj wielkie wyrazy wdzięczności należą się Davidowi Siedtmannowi za pomoc w przygotowaniu nowej lokalizacji podręcznika.

W podręczniku zamieszczonych jest sporo zdjęć (głównie kotów) – część jest *royalty free*, a część pewnie nie. Będę musiał coś z tym zrobić, gdybym planował komercyjne wydanie książki. To samo jest z zadaniami: wykorzystuję sporo zadań ze znakomitego serwisu Codeforces, zaznaczając ich źródło pochodzenia. Na razie powinno to wystarczyć.

Ten podręcznik dedykuję moim Uczennicom i Uczniom oraz Koleżankom Nauczycielkom i Kolegom Nauczycielom – to dla Was i dzięki Wam ta książka powstaje.

---

\*Stan na dziś, 20 września 2020 r., to około 300 stron.