



Zamiana sąsiednich znaków



Napisz program, który czyta n wyrazów i w każdym z nich dokonuje zamiany miejsca sąsiednich znaków: pierwszy znak zamienia z drugim, trzeci z czwartym, i tak dalej. Jeśli ilość znaków w wyrazie jest nieparzysta, ostatni znak pozostaje na miejscu.

Dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych wejściowych zawiera liczbę całkowitą z zakresu od 1 do 1000 – jest to ilość wyrazów do wczytania. Każdy kolejny z n wierszy zawiera po jednym wyrazie zapisanym małymi literami alfabetu łacińskiego, o długości od 1 do 1000 znaków.

Wynik programu

Program powinien dla każdego wczytanego wyrazu wypisać wiersz tekstu zawierający wyraz przetworzony według reguły opisanej w treści zadania.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
3
abcabc
xyztw
aaaa
```

prawidłowym wynikiem jest:

```
baaccb
yxtzw
aaaa
```