



Violinowy string



Brajanek dostał zadanie domowe od nauczycielki matematyki, wymagającej pani Violiny. Zadanie polega na sprawdzeniu własności ciągów znaków zbudowanych tylko z liter **a**, **b** lub **c**. Ciąg taki jest zwany *violinowym*, jeśli żadne jego dwa sąsiadujące znaki nie są takie same. *Violinowymi* ciągami są na przykład **abcaba**, **a** czy **baba**, nie są nimi natomiast ciągi **aabbcc**, **aaaaa** czy **abba**.

Brajanek dostał do sprawdzenia sporą ilość ciągów znaków, w których niektóre znaki zastąpiono symbolami gwiazdki *****. Jego zadaniem jest zweryfikowanie, czy da się powstawić litery **a**, **b** lub **c** w miejsce gwiazdek tak, aby powstały *violinowe* stringi. Na przykład ciąg znaków **ab*ba*c** można uzupełnić do *violinowego* ciągu **abc**a**bc** lub **ab**a**bc**.

Nie zawsze jednak jest to możliwe, przykładem jest ciąg **abb*c**.

Brajanek postanowił napisać aplikację, która ułatwi mu odrobienie zadania domowego. A czy Ty potrafisz napisać taki program?

Dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych zawiera liczbę naturalną N – ilość ciągów znaków do weryfikacji ($1 \leq N \leq 100$).

W każdym kolejnym z N wierszy znajduje się niepusty ciąg znaków o długości od 1 do 1000 znaków.

Każdy ciąg zawiera przynajmniej jedną gwiazdkę.

Wynik programu

Program powinien dla każdego ciągu wypisać wiersz tekstu zawierający komunikat **viol**/**nieviol** w zależności od tego, czy da się utworzyć z niego *violinowy* string.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
3
a***cb
a**bbc
a*b*c
```

prawidłowym wynikiem jest:

viol
nieviol
viol

W pierwszym przypadku może to być ciąg **ababcb**, a w trzecim – **acbac**.