

A B C D E
F G H I J K
L M N O P
Q R S T U
V W X Y Z

Precz z „A”!



Wskazówka

Wczytany ciąg znaków (zmienna t) przeglądamy znak po znaku: do pomocniczego ciągu a doklejamy jak leci kolejne znaki z t , natomiast do ciągu b doklejamy tylko te, które są różne od znaku a . W pewnym momencie łączna długość obydwu ciągów a oraz b osiągnie wartość długości ciągu t . (Dzieje się tak nawet, jeśli ciąg b pozostaje pusty.) Jeśli zachodzi warunek opisany w zadaniu, wtedy połączenie ciągów a oraz b powinno być równe ciągowi t . W przeciwnym razie Dżesika oszukuje (lub się myli).

Kod w języku C++

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main()
{
    string a, b, t;
    cin >> t;
    for(int i = 0; i < (int)t.length(); i++)
    {
        a += t[i];
        if(t[i] != 'a')
            b += t[i];
        if(a.length() + b.length() == t.length())
            break;
    }
    if(a + b == t)
        cout << a << endl;
    else
        cout<<"NIE"<<endl;
}
```

W pierwszej pętli uwzględniamy, że znaki w ciągu są numerowane przy pomocy nieco innego typu, niż `int`.

Kod w języku Python

```
t = input()
for c in t:
    a += c
```

```
if c != 'a':
    b += c
if len(a) + len(b) == len(t):
    break
if a + b == t:
    print(a)
else:
    print('NIE')
```