



Malowane liczby



Dana jest sekwencja liczb naturalnych: a_1, a_2, \dots, a_n . Wyrazy ciągu należy pomalować według poniższych reguł:

- Dla każdego koloru wszystkie wyrazy o tym właśnie kolorze muszą być podzielne przez najmniejszy wyraz o takim kolorze.
- Liczba kolorów powinna być minimalna.

Na przykład sekwencję $(8, 4, 6, 2)$ można pokolorować jednym kolorem, gdyż wszystkie liczby podzielne są przez 2. Z kolei na pomalowanie sekwencji $(5, 13, 10, 9)$ potrzebujemy trzech kolorów: jednego dla liczb $(5, 10)$ i po jednym dla 9 i 13.

Dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych wejściowych zawiera liczbę całkowitą n ($1 \leq n \leq 100$).

Drugi wiersz zawiera liczby a_1, a_2, \dots, a_n ($1 \leq a_i \leq 100$). Liczby w wierszu oddzielone są pojedynczymi odstępami.

Wynik programu

Program powinien wypisać wiersz tekstu zawierający minimalną liczbę potrzebnych kolorów.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
4
8 4 6 2
```

prawidłowym wynikiem jest:

```
1
```

Dla danych wejściowych:

```
4
5 13 10 9
```

prawidłowym wynikiem jest:

3

Dla danych wejściowych:

3

11 13 17

prawidłowym wynikiem jest:

3