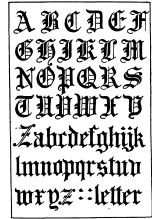




## Imię dla czarownicy



Dżesika uczy się czarodziejstwa w szkole dla młodych dziewcząt (córek majątnych rodziców). Właśnie ogłoszono, że każda młoda adeptka magii musi wybrać sobie imię – taki kryptonim operacyjny. Musi on składać się dokładnie z 11 liter i zaczynać od tej samej litery, co rzeczywiste imię uczennicy. Dla Dżesiki prawidłowe imiona to na przykład **DUNDERKICHA** albo **DOBRADOBRRA** (mają po 11 liter i zaczynają się od litery **D**).

Ponieważ młode panny nie znają jeszcze zbyt wielu tak długich wyrazów, dziewczętom rozdano fragmenty starożytnych inskrypcji, z których należy wykreślić zbędne litery – no i kandydat na imię gotowy. Na przykład Dżesika otrzymał tekst:

**DUMDUMWAKAWAKABUMBUM**

może go odpowiednio skrócić (usuwając dowolnie wybrane litery) tak, aby uzyskać odpowiednią długość i litera **D** znalazła się na jego początku, na przykład **DUMAKAWABUM**. (Można to zrobić w tym przypadku na wiele sposobów.)

Nie wszystkie młode dziewczęta są jednak na tyle rozgarnięte, by szybko ocenić, czy z danego ciągu znaków da się uzyskać prawidłowe imię. Czy mógłbyś im w tym pomóc, pisząc odpowiedni program?

### Dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych zawiera liczbę naturalną  $n$  – ilość imion/tekstów do sprawdzenia ( $1 \leq n \leq 100$ ).

W każdym z kolejnych  $n$  wierszy znajdują się po dwa niepuste ciągi znaków (wielkich liter alfabetu łacińskiego) oddzielone pojedynczym odstępem. Pierwszy ciąg (o długości do 15 znaków) to rzeczywiste imię dziewczyny, a drugi (o długości do 1000 znaków) to tekst, z którego należy usunąć zbędne znaki, aby uzyskać poprawne imię.

### Wynik programu

Program powinien dla każdej wczytanej pary imię/tekst wypisać komunikat **Tak/Nie** w zależności od tego, czy da się uzyskać z tekstu prawidłowe imię.

## Przykład

Dla danych wejściowych:

```
4
DZESIKA DUMDUMWAKAWAKABUMBUM
ANGELA ALFABETAGAMMADELTA
APENINA BARBIEIKENTOPARA
KORDYLIERA BRACIAKARAMAZOW
```

prawidłowym wynikiem jest:

```
Tak
Tak
Tak
Nie
```