



Góralaska herbata



Janusz i Piotr wybrali się na zawody Pucharu Świata w skokach narciarskich do Zakopanego. W oczekiwaniu na wieczorne sportowe emocje, poświęcili czas na ulubioną rozrywkę kibiców, czyli picie herbaty.

Przyjaciele zamienili jednak spożywanie ulubionego napoju w specyficzną grę, podczas której wykonuje się (wielokrotnie) pary ruchów: ruch Janusza i ruch Piotera.

Na stole gaździna postawiła rząd n szklanek – w i -tej szklance znajduje się a_i mililitrów herbaty.

Podczas swojego ruchu Janusz stara się wypić zawartość jednej wybranej szklanki. Jeśli zdecydował się na szklankę o zawartości b_i , wtedy ilość herbaty maleje o x (jest to ustalona z góry liczba). Oczywiście, jeśli w szklance jest nie więcej niż x herbaty, wtedy po ruchu Janusza jest ona pusta. Opróżnione szklanki gaździna natychmiast zabiera, myje, wyciera i odstawia do kredensu.

Podczas swojego ruchu Piotr stara się dolać z czajnika herbaty do wybranej szklanki, zwiększając jej zawartość o ustalone y .

Gracze mogą grać w tę grę bardzo długo, nawet do 10^{100} par ruchów. Jeśli któryś z graczy nie może wykonać przypadającego nań ruchu, wtedy go opuszcza.

Janusz stara się doprowadzić do tego, aby na koniec gry jak najwięcej szklanek było opróżnionych. Z kolei Piotr chce, aby jak w jak największej ilości szklanek pozostało choć trochę herbaty.

Ile szklanek gaździna odstawiała do kredensu?

Dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych wejściowych zawiera trzy dodatnie liczby całkowite n , x oraz y ($1 \leq n \leq 100$, $1 \leq x, y \leq 10^5$) – odpowiednio: ilość szklanek, rozmiar „łyku” Janusza oraz rozmiar dolewki Piotera.

Następny wiersz zawiera n dodatnich liczb całkowitych a_i , $i = 1, 2, \dots, n$ oznaczających zawartości poszczególnych szklanek w rzędzie ($1 \leq a_i \leq 5 \cdot 10^5$).

Liczby w wierszach oddzielone są pojedynczymi odstępami.

Wynik programu

Program powinien wypisać wiersz tekstu zawierający ilość pustych szklanek na koniec gry, jeśli obydwaj gracze grają w sposób optymalny.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
6 3 2
2 3 1 3 4 2
```

Prawidłowym wynikiem jest:

6

Dla danych wejściowych:

```
5 3 3
1 2 4 2 3
```

Prawidłowym wynikiem jest:

2

Dla danych wejściowych:

```
5 5 6
1 2 6 10 3
```

Prawidłowym wynikiem jest:

2