



Gra Brajanka

11 12 13 14
15 16 17
18 19 20

Brajanek lubi wszelkie arytmetyczne łamigłówki i gry. Tym razem zajął się następującą grą: dana jest sekwencja n dodatnich liczb całkowitych, c_1, c_2, \dots, c_n . Na tej sekwencji wykonuje się kolejne ruchy według następującego przepisu: wybiera się jedną liczbę z sekwencji, dajmy na to c_i i wykonuje ruch polegający na usunięciu z sekwencji tego wybranego elementu oraz wszystkich liczb, które są równe $c_i - 1$ oraz liczb równych $c_i + 1$. Taki ruch przynosi graczowi c_i punktów.

Brajanek chciałby uzyskać jak największą liczbę punktów. Czy mógłbyś mu pomóc napisać odpowiedni program do tego celu?

Dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych wejściowych zawiera liczbę całkowitą n – ilość liczb w sekwencji ($1 \leq n \leq 10^5$).

Drugi wiersz zawiera n liczb całkowitych c_i , $i = 1, 2, \dots, n$ – są to liczby w sekwencji ($1 \leq c_i \leq 10^5$). Liczby w wierszu oddzielone są pojedynczymi odstępami.

Wynik programu

Program powinien wypisać wiersz tekstu zawierający największą możliwą do uzyskania liczbę punktów w grze.

Przykład

Dla danych wejściowych:

```
2
1 2
```

prawidłowym wynikiem jest:

```
2
```

Należy wybrać drugą liczbę w sekwencji (jest to jedyny ruch w grze).

Dla danych wejściowych:

```
3
1 2 3
```

prawidłowym wynikiem jest:

4

Należy wybrać liczbę 3, a w drugim ruchu – liczbę 1.

Dla danych wejściowych:

9

1 2 1 3 2 2 2 2 3

prawidłowym wynikiem jest:

10

Należy wybrać liczbę 2 (którąkolwiek), wtedy w sekwencji pozostaną cztery liczby 2, które kolejno wybieramy.